KONAMI

AGB-U32J-JPN-1

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

RK363-J1

続ボクらの太陽

太陽少年ジャンゴ™

取扱説明書

© 2003 2004 Konami Computer Entertainment Japan

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用 通信ケーブル対応

アドバンス専用 ワイヤレスアダプタ対応

太陽センサーの取り扱いについて…

使用上のおねがい

- センサー部分をぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊び方はしないでください。
- 極度な高温・低温・湿気になるところでの使用、保管はお避けください。
- レンズなどの器具を使用して太陽センサーに光をあつめないでください。
- 環境や状況（太陽の光の入力角度や、太陽センサーの汚れなど）により一定の数値が得られない場合があります。万が一センサー部分が汚れていた場合は柔らかい布などでふいてください。

時計機能に関するご注意

- このカートリッジには、時間を記録する為、リチウム電池が内蔵されています。
- 電池切れの為、時計機能が動作しなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

太陽光への健康対策について…

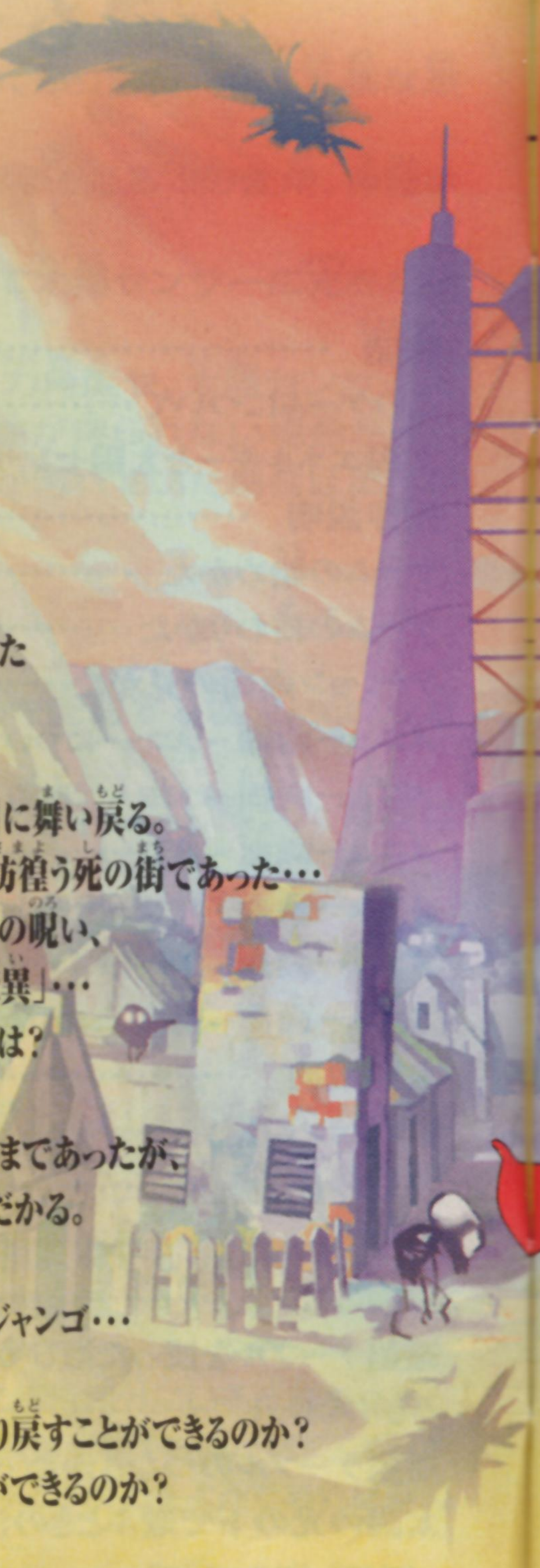
注意

- 「続・ボクらの太陽　太陽少年ジャンゴ」は太陽の光を必要とするゲームですが、長時間にわたる太陽の光の下でのプレイは健康上好ましくありませんので避けてください。
- 太陽の光の下でプレイする場合は、帽子をかぶる、肌の露出をなるべく避ける、日焼け止めを塗る、水分の補給をするといった対策を施してください。
- 天気の良い日差しの強いときに長時間外にいると目を痛める事があります。もし休憩しても目の異常（ものが見にくい、涙が出る、目がかゆい、目が痛いなど）があるようであれば早めに医師の診療を受けてください。
- 屋内でプレイする場合は暗い場所を避け、明るい部屋でプレイしましょう。
- 睡眠不足や疲れているときにはプレイを控えて、健康には十分お気をつけください。

もくじ

物語 …………………………………………………………P2
このゲームについて ……………………………………P4
太陽エネルギーと太陽センサーについて …………P6
操作説明 ……………………………………………………P8
ゲームの始めかた ………………………………………P10
ゲームの終わりかた ……………………………………P13
アクション画面の見かた ………………………………P14
メニュー画面～メニューについて／マップ …………P16
メニュー画面～アイテム／貴重品 ……………………P18
メニュー画面～武器 ……………………………………P20
メニュー画面～魔法 ……………………………………P22
メニュー画面～ステータス ……………………………P24
メニュー画面～防具／コンフィグ／スリープ／セーブ …P26
太陽鍛冶 ……………………………………………………P28
アクションの紹介 ………………………………………P30
ギミック紹介 ……………………………………………P34
商店街 ………………………………………………………P36
冒険のヒント ……………………………………………P38
通信ケーブルを使った遊びかた ………………………P42
ジョイスポット …………………………………………P45
通信ケーブルのつなぎかた ……………………………P46
太陽の光の下で遊ぶときの注意 ………………………P48
パスワードについて ……………………………………P50

物語



太陽と月、闇に帰りし時

くさびたる太陽の街
大いなる黄昏に包まれ
深き影を生まん

そは終末を呼ぶものなり

死の都「イストラカン」での冒険を終えた
太陽少年「ジャンゴ」は、
太陽の使者「おてんこさま」と共に、
自らの故郷、太陽の街「サン・ミゲル」に舞い戻る。
しかしそこは、未だに「アンデッド」の彷徨う死の街であった･･･
すべての生命種をアンデッドと化す闇の呪い、
闇の一族「イモータル」による「吸血変異」･･･
太陽の街が浄化されないその理由とは？

調査に乗り出すジャンゴとおてんこさまであったが、
その前に1人のヴァンパイアが立ちはだかる。
太陽銃「ガン・デル・ソル」を奪われ、
太陽少年であることすらも奪われるジャンゴ･･･

はたして彼は、奪われた太陽銃を取り戻すことができるのか？
死の街に人々の笑顔を取り戻すことができるのか？
そして･･･
自らの「太陽」を取り戻すことができるのであろうか？

このゲームについて

敵ボスを引きずり出し、浄化する！

「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」はダンジョンの奥深くに住まうヴァンパイア＝闇の一族「イモータル」を太陽の光のもとに引きずり出し、浄化することによって、世界に太陽を取り戻すゲームです。途中、さまざまな罠をかいくぐりながらダンジョンを探索し、敵ボスを倒して棺桶に入れた後、敵ボスを太陽の光を使って浄化する装置「パイルドライバー」で浄化しなくてはなりません。

おおまかなゲームの流れ

step 1 ダンジョンに入り、敵ボスをさがす

step 2 敵ボスを倒す→敵ボスを棺桶に入れる

step 3 棺桶に入れた敵ボスをパイルドライバーまで運ぶ

step 4 パイルドライバーで太陽エネルギーを使って敵ボスを浄化する

step 5 次のダンジョンへ進む

太陽が君の味方だ!

「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」はゲームプレイ中に太陽の光を必要とします。ゲームカートリッジについている「太陽センサー」がプレイヤーがプレイしている環境を感知し、太陽の光(太陽エネルギー)の値をゲームプレイにリアルタイムに反映します。太陽の光が強い時は太陽エネルギーも早くチャージできますが、弱い時はなかなかチャージできません。

ゲーム内蔵時計との連動について

「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」はカートリッジに内蔵された時計機能により、実際の時間と同じようにゲーム画面や内容が昼間と夜間で変化します。夜、活発な動きを見せる敵モンスターも昼間はダンジョンの奥で息をひそめています。

太陽エネルギーと太陽センサーについて

これが太陽センサーだ！

「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」カートリッジのラベルシールが貼られている面の裏側のスリットの中に右図のような「太陽センサー」が内蔵されています。ここに太陽の光が当たるようにかざすことで太陽エネルギーをチャージします。

※太陽センサーには太陽電池の機能はありません。

◀ゲームボーイアドバンスSPに装着した場合。

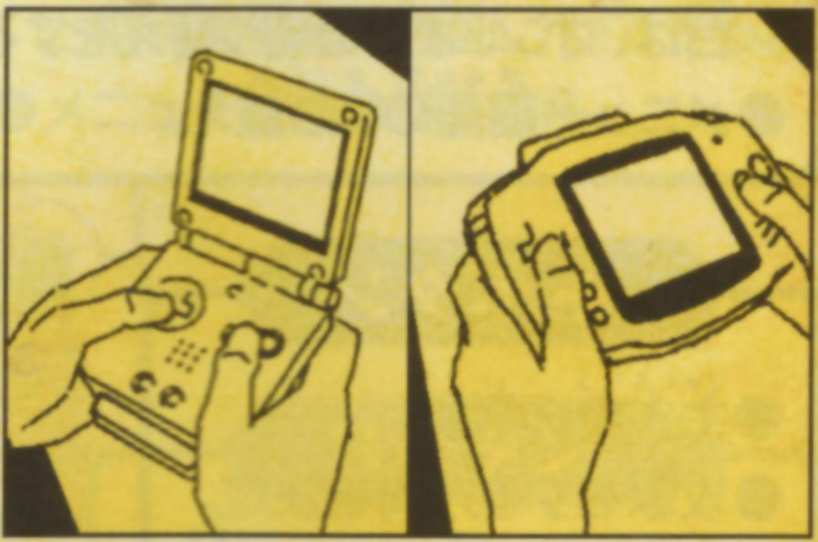
太陽エネルギーが必要なとき

太陽エネルギーは主に主人公のエナジー（魔法を使うためのエネルギー）のチャージと、ボス戦であるパイルドライバー戦の時に必要になります。また、それ以外の時でもセンサーが感知した太陽の光の強さによってゲーム内容が変化します。

▼主人公のエナジーをチャージするとき

▲パイルドライバーでの敵ボス浄化バトルのとき

向きや傾きで変化する太陽センサー



太陽センサーは向きや傾きによって感知する光の強さが変化します。また、ゲームボーイアドバンスSPの場合はカートリッジの差込み口が下なので太陽センサーが日陰にならないように注意してください。なお、太陽センサーは直接太陽の光に当てなくても、環境によって日陰でもある程度感知します。

こんなとき注意！

一定時間以上、一定値以上の太陽の光を太陽センサーが感知すると、主人公がオーバーヒートを起こし、倒れてしまいます。

注意！

※太陽センサーを水に濡らしたり、極度の高温、低温下での使用、保管は避けてください。
※太陽センサーの分解、改造は絶対しないでください。
※太陽の光の下でプレイする場合は帽子をかぶる、日焼け止めを塗るなどの健康対策を施してください。

操作説明

Lボタン

●魔法を使う。エンチャント魔法の場合は、オン、オフの切り替えをする。
●メニュー画面の切り替え。

＋ボタン

●主人公の移動。
●攻撃をする方向を決定。
●Rボタンを押したまま動かすと視点の移動（見回し）ができる。
●壁に向かって押し続けると壁張りつきができる。
●項目の選択。

SELECTボタン

●押しながらRボタンで武器のクイックチェンジ。
●押しながらLボタンで魔法のクイックチェンジ。
●各種ゲージの数値表示との切り替え。
●メッセージのスクロールを早送りする。

STARTボタン

●メニュー画面を呼び出しする。●選択した項目を決定。

Rボタン

- 押しっぱなしで+ボタンを動かすと視点の移動（見回し）ができる。
- メニュー画面の切り替え。

Bボタン

- 攻撃をする。
- メッセージを早送りする。
- 選択した項目をキャンセルする。

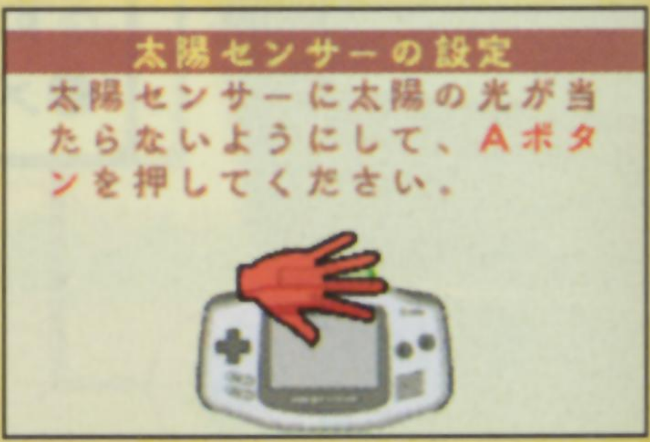
Aボタン

- エナジーをチャージする。（太陽チャージ）
- パネルを見る。
- 宝箱を開ける。
- 壁張りつき中にノックして音をたてる。
- 棺桶をつかむ。
- 他のキャラクターに話しかける。
- 選択した項目の決定。
- メッセージの続きを表示。

ゲームの始めかた

初めて遊ぶ場合

1 太陽センサーの設定



▲ゲームボーイアドバンスの場合

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れます。すると太陽センサー設定画面が表示されます。ここで画面の指示に従い、カートリッジ上部の太陽センサーに光が当たらないよう手などで覆いながらAボタンを押してください。

注意！

太陽センサーおよび時計を正しく設定しないとゲームが正常に進行しない場合があります。

2 時計の設定

次に時計の設定をします。

●＋ボタン……カーソルの移動と時間の変更

●Aボタン………決定　●Bボタン………もどる／キャンセル

3 地域の設定

自分が住んでいる地域の選択をします。

●Lボタン、Rボタン……………地方の選択

●＋ボタン(上下)……………地域の選択

●Aボタン………決定　●Bボタン………もどる／キャンセル

4 タイトル画面

タイトル表示画面でSTARTボタンもしくはAボタンを押すと以下のメニューを表示します。

■GAME START ……………………ゲームを始めます。
■OPTION…………以下の設定の確認、変更ができます。
●太陽センサーの設定 ……太陽センサーの再設定をします。
●地域の設定 ……………………地域の設定を変更します。
●解説 …………太陽センサーの機能等についての説明です。
■LINK………………通信対戦、データ通信等ができます。
■SOUND ……………………一定条件で出現します。

5 GAME STARTを選択

上記「GAME START」を選択するとデータ選択画面が表示されます。「最初からはじめる」を選択し、画面の指示に従い、データを作成してください。

「ボクらの太陽」のパスワードを入れる場合

前作「ボクらの太陽」のパスワードを入れることによりゲームを始めたときの主人公の能力値や、持っているアイテムの種類、一部のキャラクターのセリフなどが変わります。

ゲームの始めかた（つづき）

6 主人公の名前設定

主人公の名前を入力します。

- ●＋ボタン ……………………………………カーソルの移動
- ●Aボタン………………………………………………決定
- ●Bボタン……………………………もどる／キャンセル
- ●STARTボタン…………………………「おわり」を選択
- ●SELECTボタン ……………「ひらがな／カタカナ」を選択

7 最後に設定の確認

最後に全ての設定を確認し、よければ「はい」を選びます。

続きから遊ぶ場合

GAME START画面で以前保存したデータを選択し、ゲームを再開してください。なお、セーブデータは一つのみ保存可能です。既にセーブデータがある場合、新しくゲームを始めて、セーブをすると以前のデータに上書きされますのでご注意ください。

ゲームの終わりかた

「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」では冒険の途中でいつでもプレイデータをセーブすることができます。

※イベント中など一部例外があります。
※「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」でのセーブは、主人公がセーブしたエリアに入ったときの状態を記録します。

■ セーブするには?

STARTボタンを押すとゲームプレイを中断(ポーズ)し、メニュー画面が開きます。メニューの中から「セーブ」を選択、決定するとセーブすることができます。「セーブしました。」というメッセージを確認したらゲームボーイアドバンス本体の電源を切ることができます。

■ 冒険の途中で倒れたら

敵にやられたりしてライフゲージがなくなると、主人公が倒れ、「コンティニューしますか?」と聞かれます。

- 「はい」を選ぶ………冒険を再開します。ただし、倒れたエリアに入ったときの状態にもどされ、失ったライフとエナジーは最大値の半分までしか回復しません。
- 「いいえ」を選ぶ………そのままゲームオーバーになります。最後にセーブしてからの冒険の記録は失われます。

注意!

※セーブの途中でカートリッジを抜いたり、ゲームボーイアドバンス本体の電源を切ったりしないでください。故障の原因となります。

アクション画面の見かた

ステータスアップ表示
ステータスポイントの割り振りが可能であることを表示します。

エナジーゲージ
魔法を使うためのエネルギーです。太陽の光で自然にチャージされますが、急速チャージをすることもできます。

アイテム効果
アイテムの効果時間を示します。

魔法
武器で攻撃する際にさまざまな属性を付加させたり、特殊な効果を得ることができます。

アイテム
宝箱を開けるなどして手に入れたアイテムがアイコンで表示されます。

ライフゲージ

敵の攻撃を受けるなどしてゲージがなくなるとゲームオーバーです。

暗黒ゲージ

敵の残存エネルギーを表示します。

マーカー

出入り口をわかりやすく表示します。オプションで非表示にもできます。

武器

装備した武器で攻撃することができます。ソード、スピア、ハンマー、素手、ガンがあります。

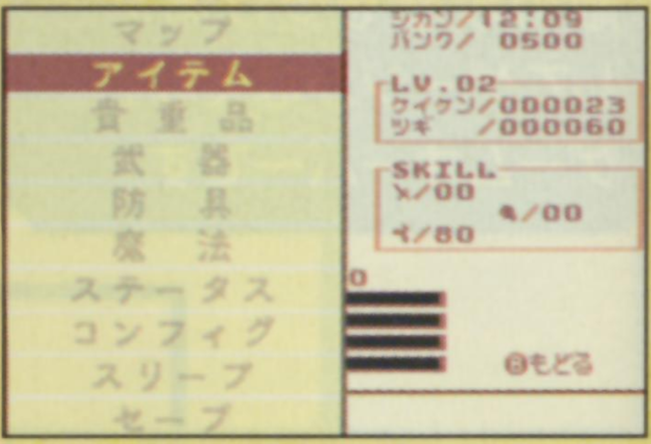
太陽ゲージ

太陽センサーが感知した、現在の太陽の光の強さです。ゲージが多いほどエナジーのチャージが早くなります。

メニュー画面(1)

メニューについて／マップ

メニューについて



アクション画面でSTARTボタンを押すとポーズになり、メニュー画面が表示されます。メニューは全部で10項目あり、LボタンまたはRボタンで表示を切り替えることができます。詳しい内容はそれぞれのページを参照してください。
Bボタンで、メニュー画面からアクション画面にもどります。

メニュー一覧表示

メニュー画面表示中にもう一度STARTボタンを押すと上の画面のようなメニュー一覧が表示されます。一覧からメニューを選ぶとそのメニュー画面を表示できます。もう一度STARTボタンを押すとメニュー一覧が閉じます。

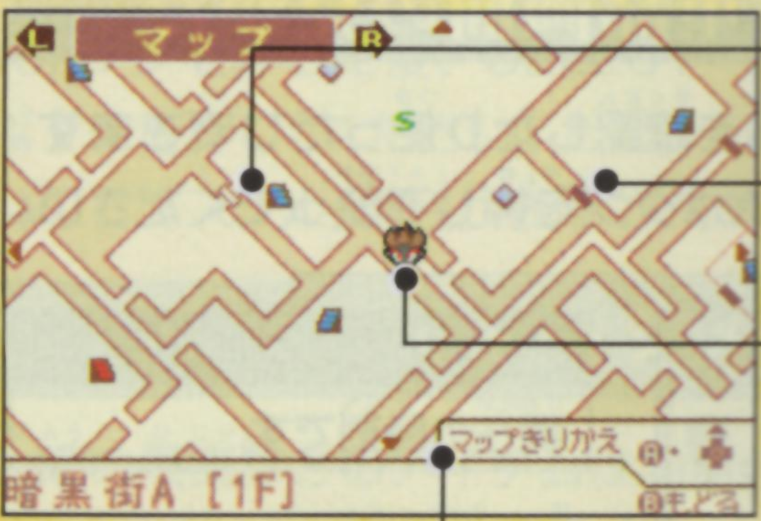
メニュー一覧

マップ……………………P17
アイテム…………P18～19
貴重品……………P18～19
武器………………P20～21
防具……………………P26
魔法………………P22～23
ステータス………P24～25
コンフィグ………………P27
スリープ…………………P27
セーブ……………………P27

※メニューの「武器」「防具」「魔法」は、それぞれ武器・防具・魔法を手に入れると表示されます。また「セーブ」は、ゲーム中セーブできないところでは表示されません。

マップ画面の見かた

マップが広い場合は＋ボタンで画面をスクロールさせることができます。なお、画面の右上方向が北になります。



通れる道

現在通れない道

主人公のいるエリア

主人公のフェイスマークで表示します。

マップ切り替え

ダンジョンに複数のフロアがある場合、Aボタンを押しながら＋ボタンでマップを切り替えることができます。

マップ中の記号

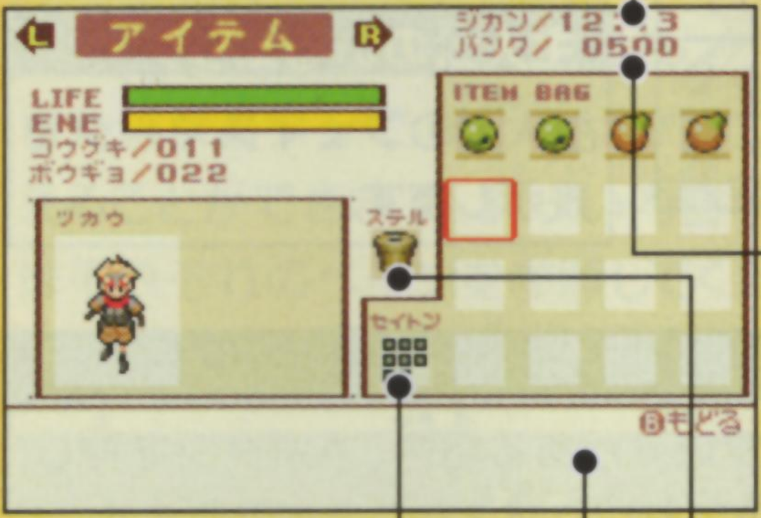
- ……………………………ダンジョンの出入口
- ……………………………………上り階段
- ……………………………………下り階段
- ………………………………………昇降床
- ……………………………太陽スタンド
- ……………………………………中ボス部屋
- ……………………………………ボス部屋
- ……………………………ワープ魔方陣
- ……………………………棺桶のあるエリア

メニュー画面(2)

アイテム／貴重品

アイテム画面／貴重品画面の見かた

持っているアイテムや貴重品を確認したり使ったりできます。アイテムは＋ボタンで選び、Aボタンを押して使ってください。



ジカン
現在の時刻です。

バンク
太陽バンクに預けてあるソル(太陽エネルギー)の残高です。

セイトン P19参照

ステル[アイテムのみ] P19参照

アイテムの説明
選んでいるアイテムによってダメージメーター(P19参照)がついています。

■ 画面表示の切り替え

「ジカン」「バンク」部分は、SELECTボタンを押しながらAボタンで別の表示に切り替えることができます。

ジカン、バンク表示
↓
日の出、ローン表示
↓
日の入、スタンド表示
(→ ジカン、バンク表示に戻る)

日の出………日の出の時刻
日の入………日の入の時刻
ローン………暗黒ローンに借りているソル(太陽エネルギー)
スタンド……太陽スタンドに貯まっている太陽エネルギー。

■ 整頓する／捨てる

「セイトン」を選んでAボタンを押すと、持っているアイテムの並び順を整理します。アイテムを捨てたいときは、アイテムを選んでAボタンを押した後、SELECTボタンを押してください。ただし、貴重品は捨てることができないので、「ステル」項目が表示されません。

ダメージメーター

太陽の果実などのアイテムは名前の前にダメージメーターが表示されます。太陽の光を浴びるとメーターが欠けていき、メーターがなくなると「くさったアイテム」に変化します。

アイテム／貴重品の一例

大地の実
ライフを中回復する。

くさった実
ライフは回復するが…

毒消し
毒化を治す。

日焼け止め
太陽の光から身を守る。

オークコフィン
木製の棺桶。［貴重品］

△のカギ
黄銅製のカギ。△の扉を開ける。［貴重品］

太陽の実
エナジーを中回復する。

回復薬
ライフを小回復する。

転移の葉
ダンジョンの外に転移する。

トマトジュース
ライフは回復するが…

メニュー画面（3）
武器

武器画面の見かた

武器を確認したり、装備できます。武器は＋ボタンで選び、Aボタンで装備してください。アクション画面では、さらにクイックチェンジ（P21参照）でセットした武器を使います。

コウゲキ

選択中の武器を装備した場合の攻撃力を武器の「タイプ」別に表示します。

ステル P19参照

セイトン P19参照

武器の説明

武器にはLv（レベル）があり、主人公がそのLvに達していると装備することができます。

装備中の武器

「WEAPON BAG」内の「E」マークがついている武器が装備中です。装備中の武器は捨てることも、売ることも、倉庫に預けることもできません。

タイプ

武器には以下の4つのタイプがあり、初めて手にするタイプの武器を獲得すると、自動的に装備します。

◀ソード

◀スピア

◀ハンマー

◀ガン

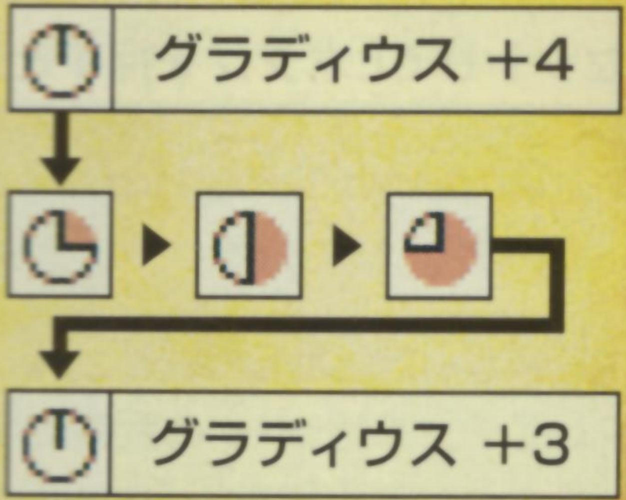
クオリティ

クオリティとは、太陽鍛冶（P28〜29参照）で武器を合成したときに、武器の威力（基本的な強さ）にプラスされる値のことです。クオリティは合成の結果で変わり、最低（−10）から最高（+10）までの値がつきます。

特殊効果（SP）

武器の性能についている特殊効果です。"ビーストに追加ダメージ"など、さまざまな効果があり、太陽鍛冶で合成することにより、1つの武器に最大3つまでつけることができます。

ダメージポイント（DP）



武器は、使うとDPがたまっていき、一定値を超えるとクオリティが下がったり特殊効果が消えたりします。DPがたまると、武器の名前の前に表示されているダメージメーターが欠けていきます。

武器のクイックチェンジ

アクション画面（P14〜15参照）でSELECTボタンを押している間、装備中の武器がタテ一列に表示されます。SELECTボタンを押したままRボタンでセットする武器（一番下）を切り替えてください。

メニュー画面(4)
魔法

魔法画面の見かた

魔法はゲームが進むごとに新たに覚えることができます。魔法は＋ボタンで選び、Aボタンで装備してください。

LUNA（月光魔法）

SOL（太陽魔法）

DARK（暗黒魔法）

装備中の魔法

右側の魔法のうち、「E」マークがついている魔法が装備中です。

魔法の種類

魔法は「月光魔法」「太陽魔法」「暗黒魔法」の3種類に分かれ、セットしてLボタンを押すと効果を発揮します。

月光魔法

以下の2種類に分かれ、エナジーを消費して使用します。

エンチャント魔法

Lボタンでセット中の武器に属性をつけ(主人公の体が光ります)、Bボタンで攻撃を行うたびにエナジーを消費します。発動中の魔法を解除するときは、もう一度Lボタンを押してください。

スペシャル魔法

セット中の魔法を発動します。消費するエナジー(魔法コスト)は使う魔法によって異なります。

※赤ジャンゴ時はダーク属性を使用できません。また黒ジャンゴ時はダーク属性とルナ属性のみ使用できます。

太陽魔法／赤ジャンゴ専用

太陽の光を使って特殊なアクションをします。魔法ごとに必要な太陽の光（太陽ゲージの値）が異なり、太陽の光が強いほど魔法の効果も大きくなります。

暗黒魔法／黒ジャンゴ専用

エナジーを消費して特殊なアクションをします。魔法ごとに消費するエナジー（魔法コスト）は異なります。

魔法の一例

エンチャント・ソル	月光魔法［エンチャント魔法］
魔法コスト：5／属性：ソル	武器にソル属性を付加します。

トランス	月光魔法［スペシャル魔法］
魔法コスト：0／属性：ルナ	赤ジャンゴ、黒ジャンゴをチェンジします。

フリーズ	太陽魔法	魔法コスト：0／属性：フロスト

巡回している敵モンスターを脅し、1～10秒間移動不能にします。後ろから使用したときのみ有効です。

スリーピング	暗黒魔法	魔法コスト：0／属性：ダーク

棺桶で眠り、時間とともにエナジーを回復します。回復の早さは棺桶によって異なります。ただし、ボス敵を棺桶に封印しているときは使えません。

魔法のクイックチェンジ

アクション画面（P14～15参照）でSELECTボタンを押している間、装備中の魔法がタテ一列に表示されます。SELECTボタンを押したままLボタンでセットする魔法（一番下）を切り替えてください。

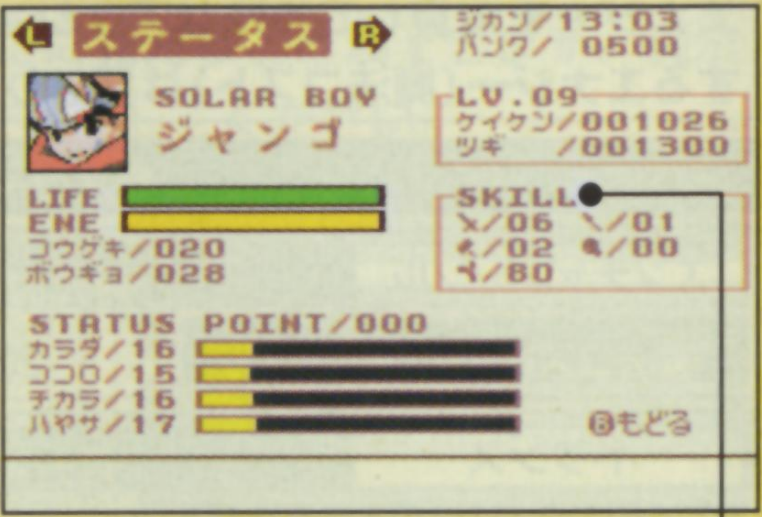
変身！ 赤ジャンゴと黒ジャンゴ

月光魔法の「トランス」を使うとジャンゴ（主人公）は変身します。トランスを装備・セットしてLボタンを押すと、赤ジャンゴのときは黒ジャンゴへ、黒ジャンゴのときは赤ジャンゴへ変身できます。

メニュー画面(5)

ステータス

ステータス画面の見かた



主人公の詳しい能力を確認することができます。
※詳しくは、P25のステータス一覧を参照してください。

SKILL(スキル)

「スキル」はタイプ別の武器の熟練度を表し、ソード・スピア・ハンマーは太陽鍛冶に、素手・ガンは攻撃力に影響します。武器で敵モンスターを倒したり、太陽鍛冶(P28〜29参照)で作るほど、そのタイプのスキルが上がります。

ステータスポイントの割り振り

経験値を獲得してレベルアップするとステータスポイントを獲得します。アクション画面においてライフゲージ上部に「STATUS UP OK」と表示されたら、ステータス画面でステータスポイントを4つの能力に割り振って強化してください。

▼ステータスポイント獲得の表示

ステータスポイントの割り振りかた

+ボタンの上下で「カラダ(生命力)」「ココロ(精神力)」「チカラ(力強さ)」「ハヤサ(きびんさ)」を選び、+ボタンの左右で割り振るポイントを調節してください。
最後にAボタンを押して割り振り完了です。

ステータス一覧

LIFE（ライフ）……ゲージがなくなるとゲームオーバーです。
ENE（エナジー）……太陽エネルギーです。
コウゲキ……攻撃力です。
ボウギョ……防御力です。

STATUS POINT（ステータスポイント）……レベルアップ時に獲得し、以下4つの能力に振り分けて強化することができます。
カラダ……ライフゲージの最大値に影響します。
ココロ……エナジーゲージの最大値に影響します。
チカラ……攻撃力に影響します。
ハヤサ……移動速度や防御力に影響します。

LV（レベル）……現在の主人公のレベルです。
ケイケン……これまでに敵モンスターを倒して獲得した経験値です。
ツギ……次のレベルアップに必要な経験値です。

SKILL（スキル）……武器のタイプごとの熟練度です。

……ソード　……スピア　……ハンマー
……素手　……ガン

ステータス異常

引火……少しずつライフを奪われる。
氷結……移動が遅くなる。
石化……移動や攻撃ができなくなる。
呪い……太陽チャージができなくなり、太陽魔法も使えない。
毒化……少しずつライフを奪われる。
混乱……＋ボタンの上下左右が入れ替わる。
腹痛……移動中、画面にモザイクがかかる。

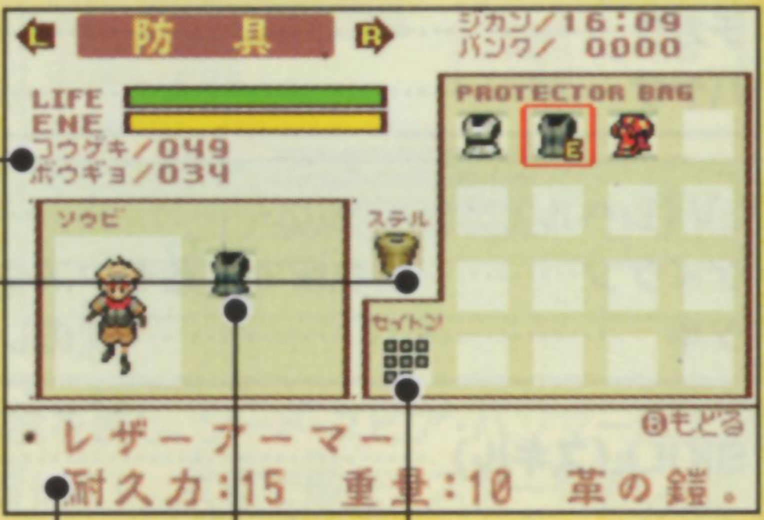
※引火・氷結・石化は＋ボタンをすばやく動かすことで解除できます。
※呪いは一定量の太陽の光を浴びるか、アイテムで解除できます。
※毒化、混乱、腹痛は一定時間が経過するか、アイテムで解除できます。

メニュー画面(6)

防具／コンフィグ／スリープ／セーブ

防具

防具を確認したり、1つだけ装備することができます。防具は＋ボタンで選び、Aボタンで装備してください。



コウゲキ／ボウギョ

選択中の防具を装備した場合の防御力が表示されます。

ステル P19参照

セイトン P19参照

防具の説明

装備中の防具

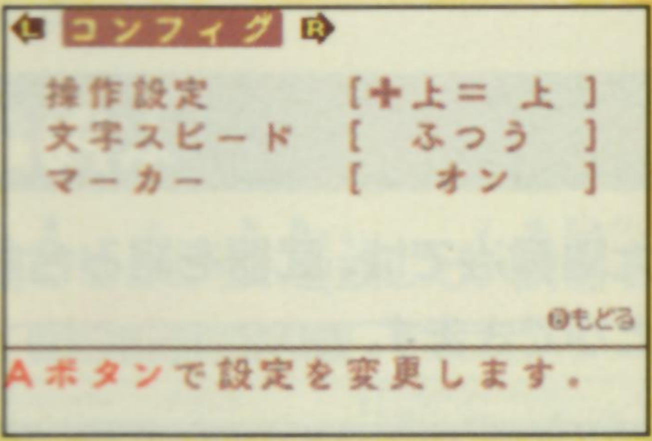
「PROTECTOR BAG」内の「E」マークがついている防具が装備中です。装備中の防具は捨てることも、売ることも、倉庫に預けることもできません。

防具のステータス／「耐久力」と「重量」

防具の説明の中に表示される「耐久力」と「重量」はそれぞれ、防具そのものの基本的な硬さと重さを表しています。耐久力は防御力に、重量は移動速度に影響します。また武器と同様、防具にも特殊効果がついているものがあります。

コンフィグ

ゲームについて以下の3つの設定ができます。



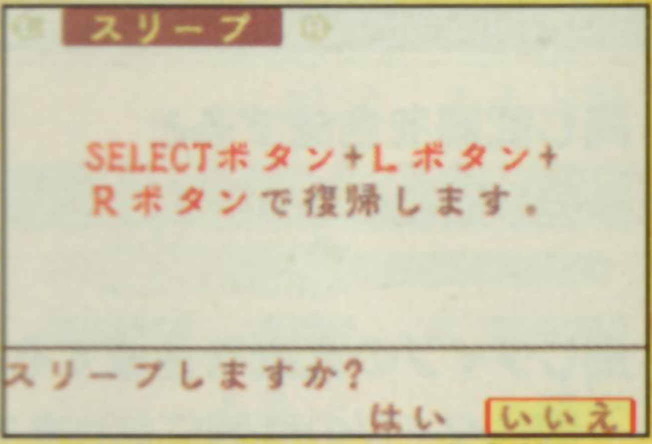
操作設定 アクション画面で移動中に✚ボタンの上の操作で主人公が動く方向を、上／右上／左上に設定します。斜め入力が苦手な場合にオススメです。

文字スピード 文字を表示する速さを「ふつう」「はやい」「おそい」から選びます。

▼マーカー

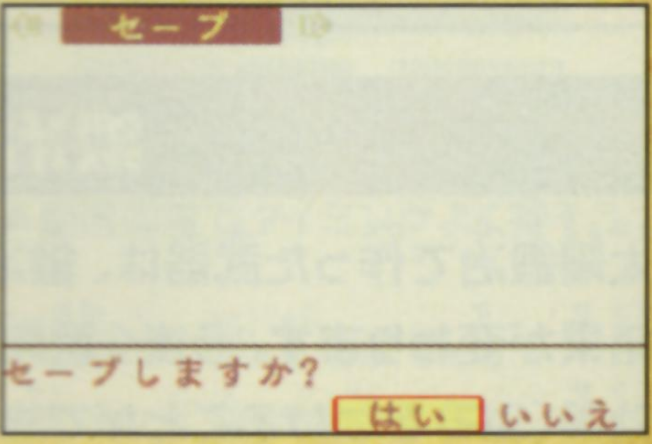
マーカー ダンジョン内で出入りできる場所に矢印を表示する場合は「オン」、表示しない場合は「オフ」を選んでください。

スリープ



画面表示を消して省電力モードにし、ゲームを中断できます。SELECTボタン+Lボタン+Rボタンを押すともとの画面にもどります。短時間のゲーム中断に便利ですが、電池がなくなると電源を切ったのと同じ状態になりますので、長時間ゲームを中断する場合には、必ずセーブして電源を切ってください。

セーブ



「セーブ」で、現在のプレイデータを保存します（P13参照）。なお、セーブデータは1つしかありません。上書きすると以前のデータが消えてしまうので、注意してください。

太陽鍛冶

太陽鍛冶とは

太陽鍛冶では、武器を組み合わせて合成し、新たな武器を作ることができます。ただし、合成には太陽の光が必要です。

合成の種類

合成できる武器は「ソード」「スピア」「ハンマー」の3種類で、組み合わせによって完成する武器が変化します。合成にはスキルの値(P24～25参照)が影響し、なかには特殊な条件で生まれる武器もあります。

合成の法則

同じ武器を合成すると
→同じ武器になります。

A × A = A

同じタイプの武器を合成すると
→同じタイプの武器になります。

A × B = C

異なるタイプの武器を合成すると
→元の武器とは異なるタイプの武器になります。

A × B = C

鍛冶の結果

太陽鍛冶で作った武器は、鍛冶で武器をうまく鍛えたかどうかで結果が変わります。うまく鍛えられれば、クオリティもしくは特殊効果(SP)をつけることができます。

鍛冶の流れ

太陽鍛冶では、炉の温度を操作して適切な温度で武器を鍛えるという作業を、30秒間くり返します。

1 鍛冶屋のスミスに話しかけ、「鍛冶をする」を選択。

2 武器選択画面で、持っている武器のなかから、合成したい武器を2つ選びます。

合成する武器

SKILL（スキル）

タイプ別の武器の熟練度です（P25参照）。

3 武器を炉で熱します。
鍛冶ゲージが上がったら（図1）、最適温度でタイミングよくAボタンを押してください（図2）。
太陽の光が強いほど鍛冶ゲージ（温度）は速く動きます。

▲図1

最適温度

▲図2

4 炉から武器を取り出して鍛えます。鍛冶ゲージが最適温度に合うところでタイミングよくAボタンを押してください。
ゲージが左右に動く間、この操作をくり返しましょう。

▲最適温度でタイミングよく押そう！

5 3と4をくり返し、30秒たつと太陽鍛冶が終了します。
合成した2つの武器はなくなり、新たな武器が完成します。

アクションの紹介（1）

移動 ＋

進みたい方向に**＋ボタン**を押します。

棺桶を運ぶ　Ⓐ 押しつづける

棺桶のそばで**Aボタン**を押しつづけると棺桶を運ぶことができます。**Aボタン**を離したり、敵の攻撃を受けると解除されます。

張りつき ＋

壁にはりつくことで、マミーのような視界を持たない敵をやりすごすことができます。張りついた状態で壁に沿って動くこともできます。また、張りついているときに**Rボタン**を押すと張りついている方向へ画面がスクロールします。特に近くにいる敵の確認に便利です。

自分にあった斜め入力を設定

斜め入力が苦手な場合、ゲーム画面に対する＋ボタンの入力方向をオプションで変更できます。

<やり方>ゲーム中にSTARTボタンを押し、コンフィグ画面で操作設定を選択し、ここで「＋上＝上」「＋上＝右上」「＋上＝左上」の3パターンから選びます。

壁たたき　張りつき＋Ⓐ

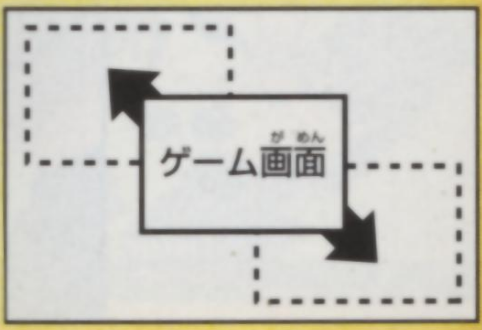
壁に張りついた状態でAボタンを押すと、壁たたきをして敵をおびきよせることができます。

押す　＋ 押しつづける

木箱などの移動ブロックはブロックの方向に＋ボタンを押しっぱなしにすることで動かすことができます。

見回す　R 押しつづける＋＋

Rボタンを押しながら＋ボタンを動かすと、主人公の周囲を見回すことができます。敵の確認や、ルートの確認などに役立ちます。



アクションの紹介（2）

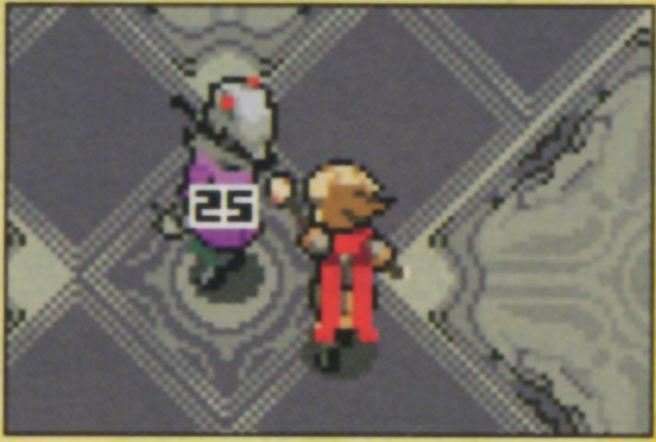
Bボタンを押すと武器を構え、放すと攻撃をします。武器をセットにしていない場合は素手での攻撃をします。

斬る［ソード］ Ⓑ

突く［スピア］ Ⓑ

叩く［ハンマー］ Ⓑ

殴る［素手］ Ⓑ



撃つ［ガン］ Ⓑ

チャージする A

ダンジョンの屋外エリアや天窓エリアで**Aボタン**を押すと太陽エネルギーをチャージすることができます。

宝箱を開ける A

宝箱の近くで**Aボタン**を押すとアイテムを取得できます。ただし、アイテム画面の「ITEM BAG」がいっぱいだと、それ以上アイテムを取得することはできません。取得できなかったアイテムは宝箱にもどります。

話しかける A

キャラクターの頭の上に吹き出しが出ている状態で**Aボタン**を押すと、そのキャラクターに話しかけることができます。商店街の店内では、カウンター越しに話しかけることもできます。

魔法を使う L

Lボタンを押すと、エンチャント魔法のオン・オフを切り替えます。その他の魔法の場合は、魔法を使います。

ギミック紹介

太陽機「ソル・デ・バイス」

魔法による属性の付加（エンチャント）を可能にする手甲です。
ソード、スピア、ハンマーでの攻撃は通常、属性を持ちませんが、エンチャント魔法を使ってこれらの武器に属性を付加すれば、敵モンスターにより多くのダメージを与えることができます。

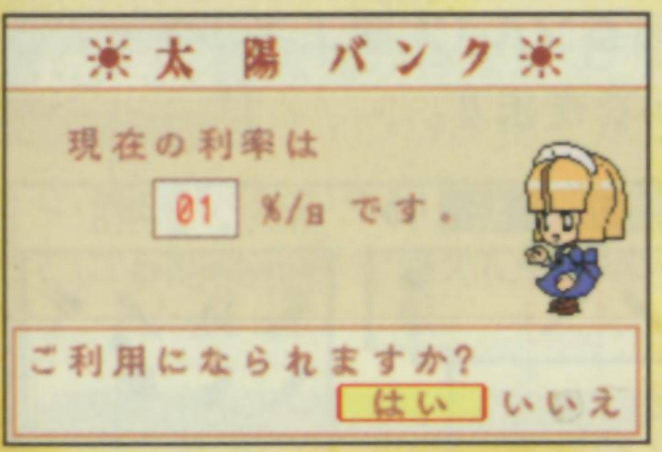
ヒントパネル

ダンジョンの中にはいたるところにこのようなパネルがあり、この前でAボタンを押せば、冒険に必要な基本的な知識や謎を解くためのヒントを得ることができます。

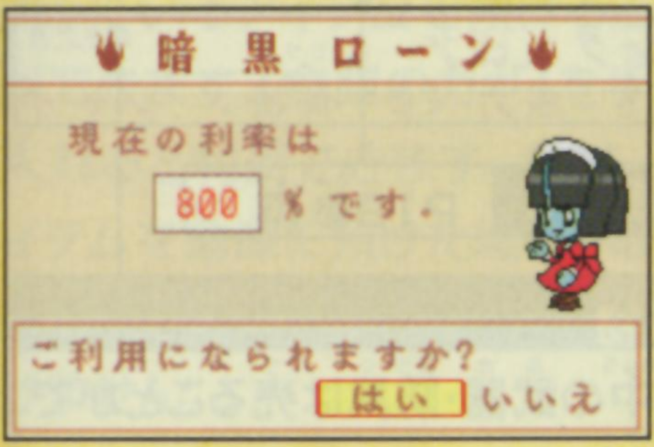
太陽スタンド

太陽センサーが感知した太陽エネルギーを自動的に貯めておいてくれる機械です。貯まったエネルギーはいつでもエナジーとしてチャージできます。夜でもチャージ可能です。スタンドの上の数字が太陽エネルギーの残量です。チャージをするにはスタンドの前でAボタンを押しっぱなしにします。

太陽バンクと暗黒ローン



▲太陽バンク

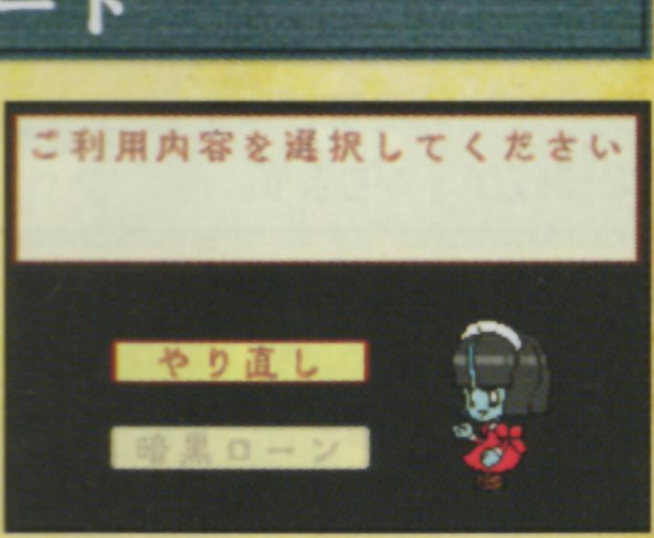


▲暗黒ローン

太陽バンクでは太陽スタンドに貯めた太陽エネルギーを通貨ソルとして預けることができます。バンクに預けられたソルは、お金として商店街での買い物に使うことができます。またソルには利子がつくのでエネルギーを増やすこともできます。
暗黒ローンでは太陽エネルギーをエナジーとして借りることができます。もちろん借りたら返済をしなければなりません。
ご利用は計画的に。

暗黒カード

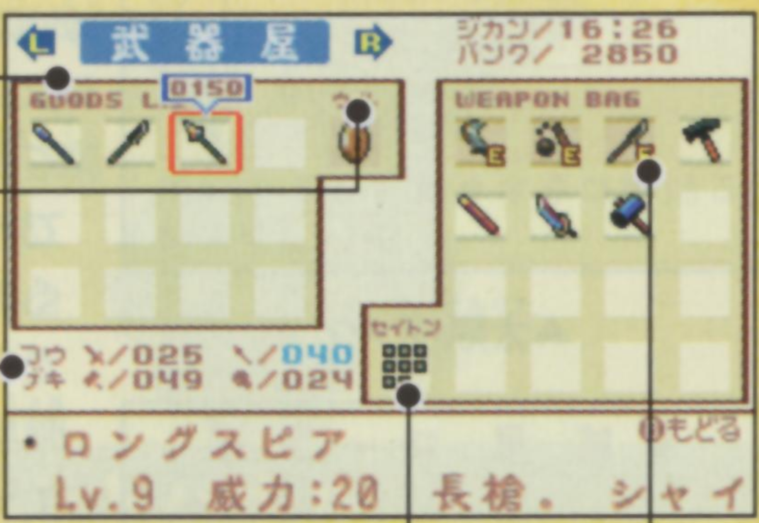
貴重品画面で暗黒カードを使うと、「やり直し」と「暗黒ローン」の呼び出しの2つのサービスを受けることができます。「やり直し」では、暗黒ローンにソル（太陽エネルギー）を払って、エリアの始めからやり直すことができます。「暗黒ローン」では暗黒ローンを利用することができます。



商店街

ショップ画面の見かた

太陽バンク（P35参照）に預けてあるソル（太陽エネルギー）でアイテムや武器・防具を買うことができます。



売り物

ウル
持ち物を選んでからここでAボタンを押すと、売ることができます。

コウゲキ／ボウギョ
選択中の武器や防具を装備した場合の各ステータスです。

セイトン P19参照

持ち物
装備中の武器・防具は売ることができません。

果物屋
太陽の果実が買えます。太陽の果実は太陽の光を浴びているほどよく育ち、店頭での値段が下がります。

道具屋
回復アイテムや防具などが買えます。LボタンまたはRボタンで表示する商品を切り替えてください。

武器屋　武器が買えます。LボタンまたはRボタンで表示する商品（武器のタイプ）を切り替えてください。

棺桶屋　棺桶が買えます。棺桶は1つしか持てないので、新しいものを買うときは、持っている棺桶と引き替えになります。

倉庫

持っているアイテムを預けることができます。「倉庫のカギ」を手に入れると利用できます。なお、アイテムを倉庫に預けた場合、取り出すまでは太陽の光の影響を受けません。

時計塔

時計の設定ができます。設定画面では、＋ボタンの左右でカーソルを移動し、上下で時間を変更してください。設定が終わったら、最後にSTARTボタンを押してください。データのセーブを行い、設定終了となります。
なお、時計の設定は1日1回のみ行えます。

※その他に、図書館ではさまざまな冒険の記録を見ることができます。

冒険のヒント(1)

太陽ゲージがゼロでは…

▲太陽ゲージがゼロの状態

「続・ボクらの太陽　太陽少年ジャンゴ」は太陽の光を必要とするゲームですが、夜間のような太陽の光がない状況でも、プレイすることはできます。しかし、敵ボスを浄化するために必要な「パイルドライバー」を使うにはどうしても太陽の光が必要になります。太陽ゲージがゼロの状態では「パイルドライバー」を起動することができず、敵ボスを浄化することができません。

屋外エリアと屋内エリアについて

▲屋外では太陽ゲージが明るい

ダンジョンには屋外のエリアと屋内のエリアがあります。屋外エリアでは太陽センサーが感知した太陽の光が直接ゲームの中の世界に降り注ぐので、太陽の光があれば太陽チャージができます。屋内エリアでは太陽の光が届かないので、太陽センサーが太陽の光を感知していても太陽チャージをすることができません。ただし天窓の下には太陽の光が降り注ぐので太陽の光があれば太陽チャージをすることができ、太陽の光を苦手とするアンデッドタイプの敵モンスターを誘い込めばダメージを与えることもできます。

太陽の光によってゲームが変化する！

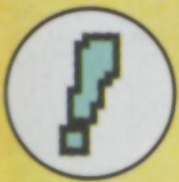
ダンジョン内の罠や仕掛けの中には太陽の光に影響を受けるものもあります。例えば天窓や太陽床は太陽の光で出現しますし、太陽の光が強いほど風が強くなるエリアもあります。また敵モンスターの中には太陽の光がないと油断して、隠していた姿を現わすものもいます。パイルドライバーでの戦いにおいては、パイルドライバーの起動に太陽の光が必要であるとともに太陽の光が強ければ強いほど太陽パイルの攻撃力が上がります。

敵モンスターの出すマークについて

敵モンスターが出すマークによって、敵モンスターがどのような状態にあるかわかります。

主人公を見つけたときに出ます。

遠くに主人公を見たとき、物音を聞いたときなど、主人公の気配を感じたときに出ます。ただし、このときはまだ主人公を見つけてはいません。


主人公を見つけたときに出ますが、冒険の記録には影響しません。

主人公を見失ったときに出ます。
「？」を出した敵は主人公を探すのをあきらめます。

主人公の攻撃などにより気絶しているときに出ます。
「★」がなくなると起き上がります。

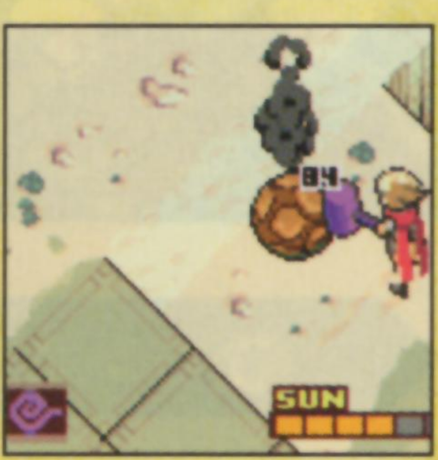
冒険のヒント（2）

属性攻撃と背後攻撃

敵モンスターにはそれぞれ得意とする属性があり、その反対の属性を苦手とします。苦手属性での攻撃は敵モンスターに通常の数倍のダメージを与えますが、属性攻撃をするにはそれぞれの属性のエンチャント魔法と、魔法を使うためのエナジー（太陽エネルギー）が必要となります。

▲通常（無属性）の攻撃では･･･

▲得意属性でダメージダウン!?



▲苦手属性でダメージアップ!!

また、スケルトンなどダンジョン内を巡回している敵モンスターには、正面や横からの攻撃よりも背後からの攻撃が有効です。背後攻撃は敵モンスターをひるませると共に、より多くのダメージを与えることができます。

▲正面からの攻撃では･･･

▲背後攻撃でダメージアップ!!

属性について

属性とは主人公や敵モンスター、魔法などの力の特徴を表すもので、ソルとダーク、フレイムとフロスト、クラウドとアースはお互いが反対属性となりますが、ルナには反対属性がありません。また属性を持たないことを無属性といいます。

ソル（太陽）	⟷	ダーク（暗黒）
フレイム（炎）	⟷	フロスト（氷）
クラウド（風）	⟷	アース（大地）
ルナ（月）		無属性

太陽虫と月光虫と暗黒虫

ダンジョン内で攻撃をすると地面から水晶のようなモノが生えてくることがあります。これは太陽タケノコといい、その中にはいろいろな精霊虫が潜んでいます。主人公のエナジーを回復させる太陽虫、ライフを回復させる月光虫、エナジーを吸い取ってしまう暗黒虫がいます。暗黒虫からは逃げなくてはなりませんが、他の精霊虫はAボタンで近くに呼び寄せることができます。

何か光っている？

武器を使うと水晶のようなものが…

太陽虫だ！Aボタンで集めることができるぞ！

太陽虫　月光虫　暗黒虫

通信ケーブルを使った遊びかた(1)

通信対戦

ルール	2人～4人まで対戦が可能です。全員がライバルプレイヤーとなります。決められた制限時間が過ぎた時の「対戦ポイント」(※)が多いプレイヤーが勝ちとなります。

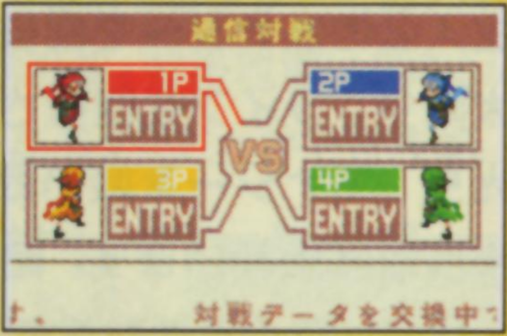
※対戦ポイントとは？

持っているコイン(※)の枚数、ライバルプレイヤーを倒した数、倒された回数から計算されます。

※コインについて

対戦には5枚のコインが用意されており、対戦開始時には各プレイヤーは1枚ずつ所持、残りを敵モンスターが所持しています。コインを持っている相手を倒すと、相手はコインを落とします。落ちているコインに触れると入手することができます。

通信対戦の流れ



1.通信ケーブルの接続が完了したらゲームボーイアドバンスの電源を入れてゲームを開始し、タイトル画面でLINKを選択し、通信メニューの「通信対戦」を選択します。

2.次に対戦スタイル、対戦武器の選択を行います。

3.エントリー画面が表示されます(右上図)。各プレイヤーが赤、青、黄、緑で表示され、それぞれのエントリー状態が表示されます。(自分の色のキャラクターは赤の枠で表示されます。)

ENTRY ....対戦エントリーの完了している状態です。
WAIT ....エントリー通信中の状態です。
NOT LINKED............未接続、通信準備のできていない状態です。

（つづき）参加する人数が揃ったら1Pが「START」を選択します。
※2P～4Pは待機状態になります。

4.対戦ルールの設定をします。（1Pのみ。2P～4Pは待機状態。）

対戦ルール設定

【太陽エネルギー争奪】 各プレイヤーがゲーム本編で太陽スタンドに貯めたエネルギーを争奪するかどうかを選択します。（ただし、エントリーしているプレイヤーのうち1人でもエネルギーが足りない場合は選択できません）

【制限時間】 対戦終了までの時間を選択します。

【ステージ】 対戦するステージを選択します。「ランダム」を選んだ場合はステージがランダムで選択されます。

5.対戦ルールの設定が完了したら「START」を押して対戦開始です。

※通常の画面に加えてコインの状態が暗黒ゲージの下に色分けされて表示されます。赤、青、黄、緑は各キャラクターが持っている状態です。紫はステージ上に落ちている、もしくは敵モンスターが持っている状態です。

6.タイムアップで対戦終了です。その後結果発表画面が表示されます。
7.再戦するかどうか聞かれます。
■「はい」を選択した場合、対戦スタイル選択画面に移り、対戦を開始します。
■「いいえ」を選択した場合、累積対戦ポイントを表示します。
ポイントを貯めると、ゲーム本編でアイテムと交換できます。（太陽エネルギー争奪を「あり」にしている場合は太陽スタンドのエネルギーが増減をします。）その後データのセーブを行い、対戦終了となります。

注意！（詳しくはP46の通信ケーブルのつなぎかたを参照）

●通信ケーブルは、必ず電源をOFFにした状態でつないでください。
●通信中は通信ケーブルを抜き差ししないでください。

通信ケーブルを使った遊びかた（2）

通信販売

ゲーム中に手に入れた武器をソル（太陽エネルギー）を使って売買する2人専用の通信モードです。
ゲームが進み商店街に武器屋が開店すると、選択できるようになります。

通信販売の流れ

1. 通信ケーブルの接続が完了したらゲームボーイアドバンスの電源を入れてゲームを開始し、商店街の武器屋に話しかけ「通信販売」を選択した後、データをセーブします。

2. 1Pが売買選択画面で武器を「売る」か「買う」かを選択します。

3. 武器を売る側は売る武器を選択します。武器を買う側は武器を買う値段（買取値）を入力します。

4. 売買確認画面で売る側と買う側の双方が「はい」を選択すると、武器の売買が行われます。

5. データのセーブが行われた後、売買選択画面に戻ります。売買選択画面でBボタンを押すと、通信販売を終了し武器屋に戻ります。

ジョイスポット

JOYSPOT ジョイスポット

ワイヤレスアダプタを使う!

「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」は、「ジョイスポットサービス」に対応しています。ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタを使うと、ジョイスポットサービス実施店で無料の無線通信サービスを受けることができます。

■用意するもの
●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP ………1台
●「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」カートリッジ ………………1個
●ワイヤレスアダプタ ………………………………………………………1個

■データ通信の方法

1.ゲームボーイアドバンスの電源スイッチがOFFになっていることを確認し、「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」カートリッジをセットします。
2.次にゲームボーイアドバンスの外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを正しくセットしてください。(詳しくはワイヤレスアダプタの取扱説明書をお読みください。)
3.「ジョイスポット通信エリア」の表示がある場所に移動してください。(ターミナルの場所がわかりにくい場合はお店の人に聞いてください。)
4.ゲームボーイアドバンスの電源を入れ、タイトル画面で「LINK」を選択し、メニューの「ジョイスポット」を選択します。
5.データを正しく受信するとメッセージが表示されます。

注 意

●通信エラー画面が表示された場合は、必ず電源スイッチをOFFにして、通信をやり直してください。
●この通信サービスは期間が限られています。ご了承ください。

通信ケーブルのつなぎかた

■用意するもの

●ゲームボーイアドバンス……………………プレイする人数分の台数

●「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」カートリッジ

……………………………………………………プレイする人数分の個数

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合……………………………………………1本

・3人プレイの場合……………………………………………2本

・4人プレイの場合……………………………………………3本

■接続方法

1 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。

2 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。

3 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。

4 以後の操作方法は、42ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

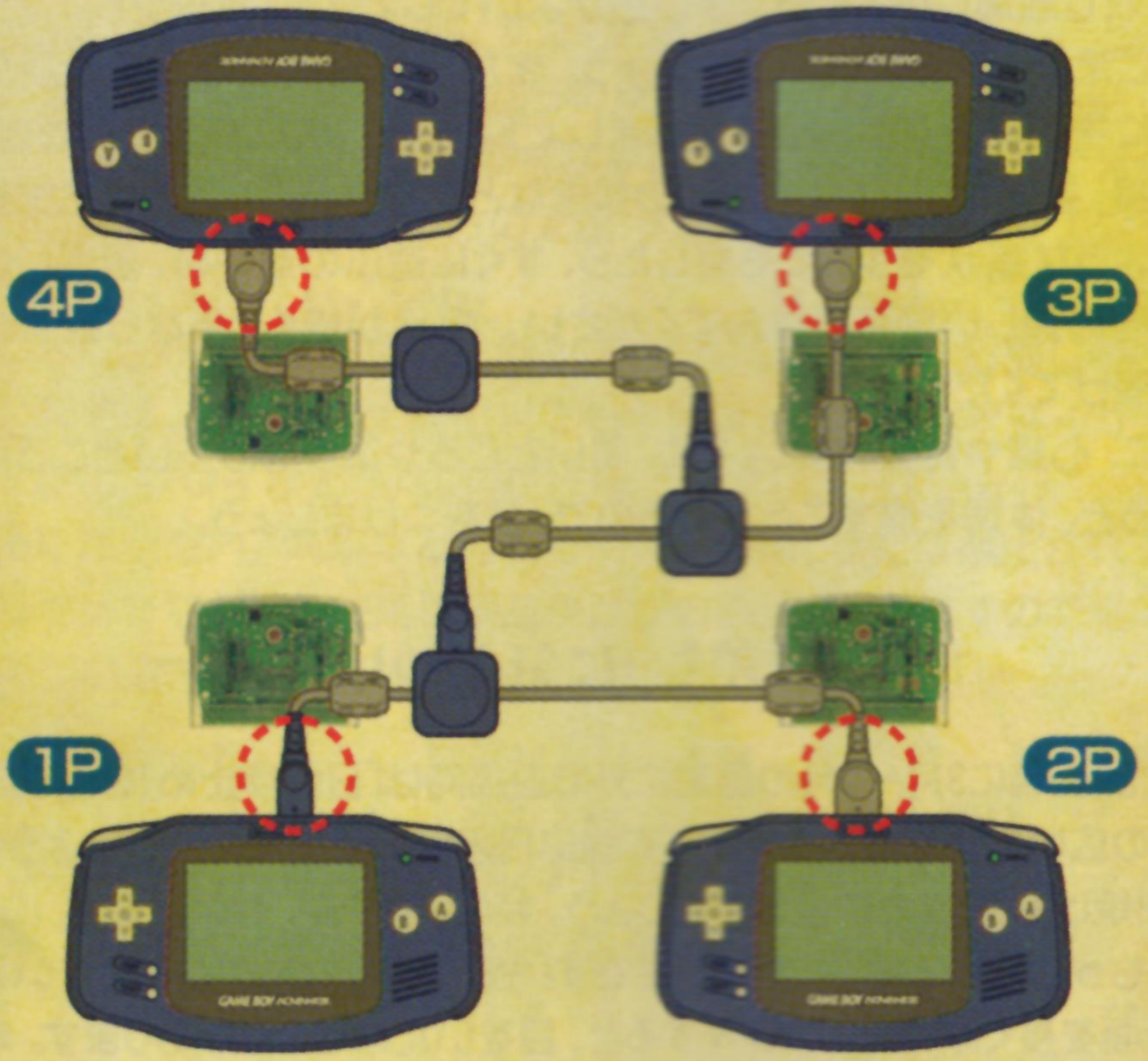
※1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右の図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
（プラグの大きさに注意）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
●本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

太陽の光の下で遊ぶときの注意

太陽との上手な付き合いかた

「ボクらの太陽」シリーズは、太陽をうまく利用してゲームを進めていく、他にはないタイプのゲームです。太陽は私たち地球上に生きている生き物にとってなくてはならない存在ですが、太陽の光の下で遊ぶ際には健康のためにいくつか気をつけなければならないこともあります。

「暑い日」に気をつけよう!

暑い日はもちろんの事、前の日に比べて急に暑くなった日や雨上がりなどで湿り気の多い日も注意が必要です。服は暑さや寒さにあわせ、汗を吸収し風通しがよく白っぽい色がよいでしょう。スポーツドリンクなどでこまめに水分を補給しましょう。また病気や疲れなどで体調が悪い時に暑い場所で遊ぶのはやめましょう。失神、めまい、頭痛、吐き気、疲労感、動悸(脈の乱れ)、筋肉の痙攣などを引き起こすことがあります。そのような症状を少しでも感じたら、すぐに遊ぶのをやめ、風通しの良い日陰の涼しい場所で休んでください。症状が続くようなら医師の診察を受けてください。
とくに、心臓や腎臓の弱い人は、暑いところや湿り気の多いところに長くいると、体調を崩すことがあるので、気をつけましょう。

「強い日差し」に気をつけよう!

晴れた日、特に3月～9月の昼間に外で遊ぶ時は「日焼け止め」を塗ったり、つばの広い帽子をかぶるなどして強い日差しに直接あたらないようにして「日焼け」のしすぎに注意しましょう。特に、海や湖、砂浜、高原、山、雪の積もった場所では注意が必要です。強い太陽の光があたっている液晶画面を長くみつめてプレイすると、目をいためることがあります。明るすぎるときは、目を保護するためサングラスを使うことも良い方法です。

「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」の上手な遊びかた

▲オーバーヒートで倒れた主人公

特に夏の昼間など太陽センサーに直接強い日差しをあてると、すぐに「オーバーヒート」(→P7)してしまうでしょう。「オーバーヒート」によって主人公が倒れたら、太陽街の宿屋から冒険をやり直さなければなりません。

このゲームは常に強い太陽の光が必要なわけではありません。また「太陽ゲージ」で確かめることもできますが、日陰でも、壁や地面からの反射などで太陽の光は届いているので、ちょうどよい強さの場所を探してください。日陰でも十分。風通しのよい場所で、「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」をエンジョイしましょう。

ちなみに、ガラス窓を越すと太陽の光は弱くなります。日差しの強い日の昼間では、窓からの太陽の光でも十分プレイができます。(ガラスによっては、プレイができない場合もあります)

最後に航空機内、病院など機器の使用が制限、または禁止されている場所や歩きながらの使用は事故やけがの原因となりますので絶対しないようにしてください。

太陽と上手に付き合い、
新しいゲーム生活をお楽しみください。

メディカル アドバイザー　慶應義塾大学教授(医学部救急部)
相川直樹

パスワードについて

表示されたPASS WORDを
“コナミ コンピュータエンタテインメント ジャパン”の
「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」
オフィシャルホームページにある
パスワード入力画面で入力することにより、
冒険の記録を見ることができます。

入力方法や「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」
最新情報については
“コナミ コンピュータエンタテインメント ジャパン”の
ホームページをご覧ください。

コナミ コンピュータエンタテインメント ジャパン
ホームページアドレス

http://www.konamijpn.com/

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
  その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

「続・ボクらの太陽　太陽少年ジャンゴ」は株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパンが独自に開発したオリジナル商品であり、本商品に関する著作権その他の知的財産権は株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパンが保有しており、コナミ株式会社は独占販売権を保有しております。
"続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ" is an original game product created by Konami Computer Entertainment Japan, Inc. which reserves the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game and the exclusive distribution right of the game product is retained by KONAMI CORPORATION.

"KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
"続・ボクらの太陽　太陽少年ジャンゴ" is a trademark of Konami Computer Entertainment Japan, Inc.

コナミ 株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
0570-086-573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません
営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
0570-000-573
〒228-0004 神奈川県座間市東原 5-1-1
営業時間:月曜日～金曜日(祝日、社内指定休日を除く)
午前10時～午後6時まで

コナミをもっと知りたい！ **www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

制作：株式会社 コナミコンピュータエンタテインメントジャパン
〈www.konamijpn.com〉

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号